

DESSIN PEINTURE MULTIMEDIA VOLUME

**SEMAINE DU 16 AU 20
JUILLET 2018**

**Date limite d'inscription
le 11 juillet**

Les informations recueillies sont nécessaires à la gestion des activités administratives et pédagogiques de l'école (statistiques, gestion des ateliers, des listes d'appel, communication ponctuelle), mais également dans le cadre d'événements imprévus touchant à la sécurité des utilisateurs de l'école (alerte météo, etc.).

Elles font l'objet d'un traitement informatique et sont exclusivement destinées à l'administration de l'école sur 5 ans.

En application de la loi du 6 janvier 1978 - article 32 - Loi 78-17, vous bénéficiez d'un droit d'accès et de rectification aux informations qui vous concernent. Si vous souhaitez exercer ce droit et obtenir communication de ces informations, veuillez-vous adresser à Claire Meekel, responsable de l'administration.

NB : En cas de dédit aucune annulation n'est admise, la totalité des droits est due.

Les chèques sont à libeller à l'ordre de :

Régie de recettes école d'art de Bayonne

Stages vacances d'été 2018

Dessin/peinture

Anne-Laure Garicoix

Herbier imaginaire / 07 à 13 ans

Du 16 au 20 juillet de 14h30 à 16h30

Sombres Géants / 09 à 13 ans

Du 16 au 19 juillet de 10h00 à 12h30

Dessin/peinture

Kolet Goyhenetche

dessin peinture de paysage
15 ans et +

Les 19 et 20 juillet de 09h30 à 12h00 et de 13h30 à 17h00

Multimédia

Mickaël Vivier

Scratch / 07 à 14 ans

Du 16 au 20 juillet de 10h00 à 12h00

Illustration et BD numérique
14 à 18 ans

Du 16 au 20 juillet de 14h00 à 16h00

Volume

Grégory Cuquel

Fabriquons des personnages
17 ans et +

Du 16 au 19 juillet de 14h00 à 17h00

Nom Prénom		
Date de naissance	Lieu de naissance	Âge
Adresse		
Tél. domicile	Tél. portable	Tél. travail
Adresse électronique *		
<input type="checkbox"/> * merci de cocher cette case si vous ne souhaitez pas recevoir les courriers électroniques de l'Ecole d'art		
Réglé par (partie réservée à l'administration)		
CCP		
Chèque		
Numéraire		
Reçu n°		

Bayonne, le
Signature