

DIAPORAMA AVI

Ce guide permet de transformer une suite de photos en vidéo au format AVI.

Il est possible de régler la vitesse de défilement des photos, d'ajouter des transitions entre chaque photo, d'ajouter des commentaires... En sortie, un joli petit film est créé au format AVI.

Ce diaporama en AVI pourra être transformé en divers format (VCD, SVCD, DVD, [DIVX](#)) pour être lu sur un lecteur DVD de salon .

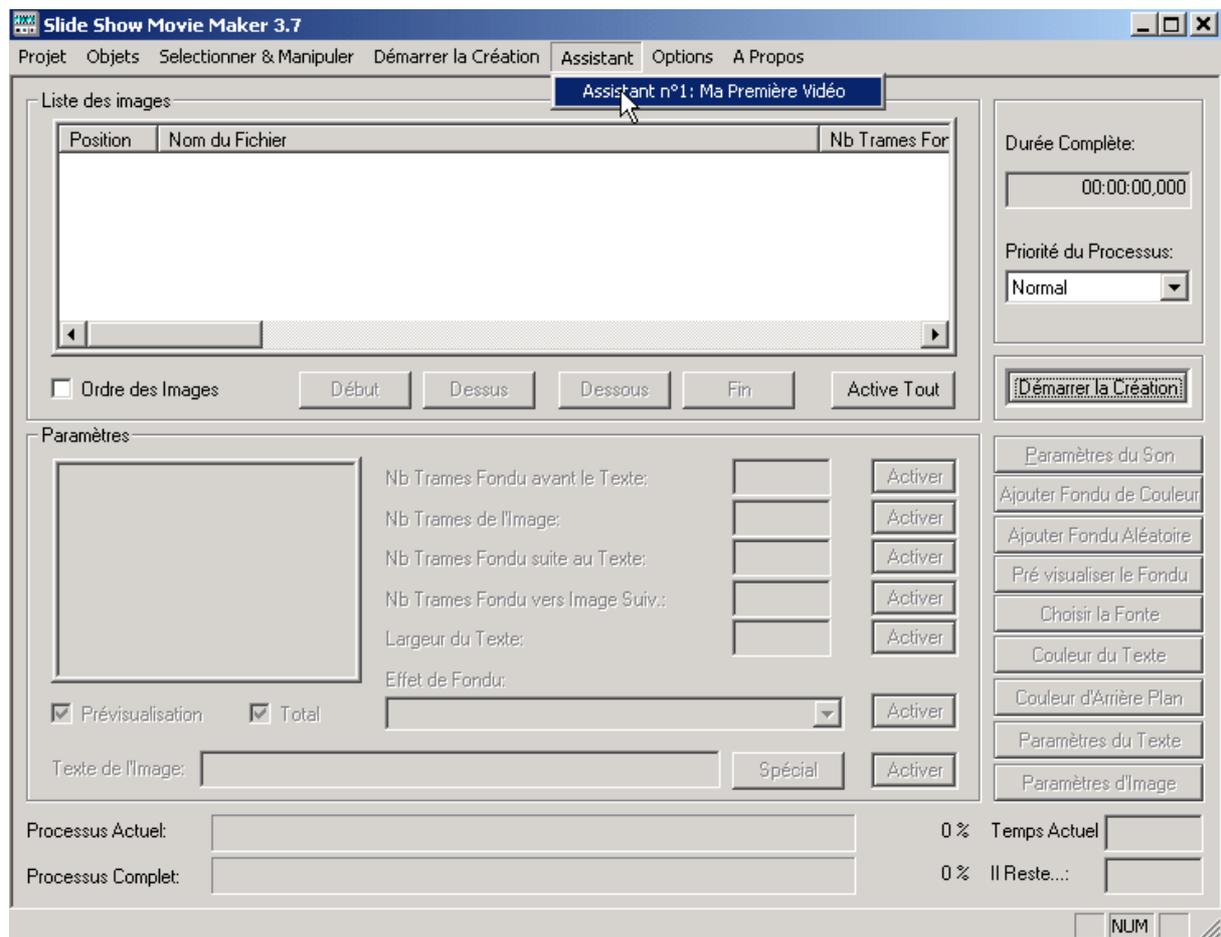
Le logiciel Freeware [SSMM](#) (Slide Show Movie Maker) est utilisé pour la création du diaporama .

La création du diaporama AVI s'effectue en 3 étapes :

- [utilisation de l'assistant](#)
- [personnalisation du diaporama](#)
- [création de la vidéo AVI](#)

UTILISATION DE L' ASSISTANT

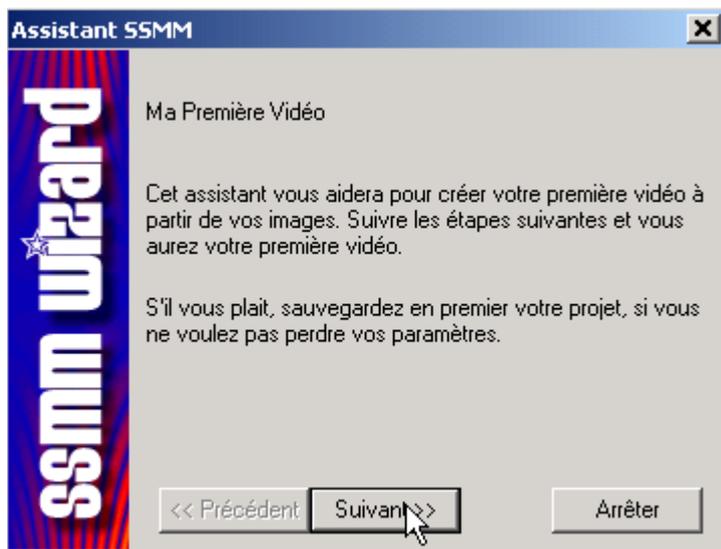
Lancez [SSMM](#).



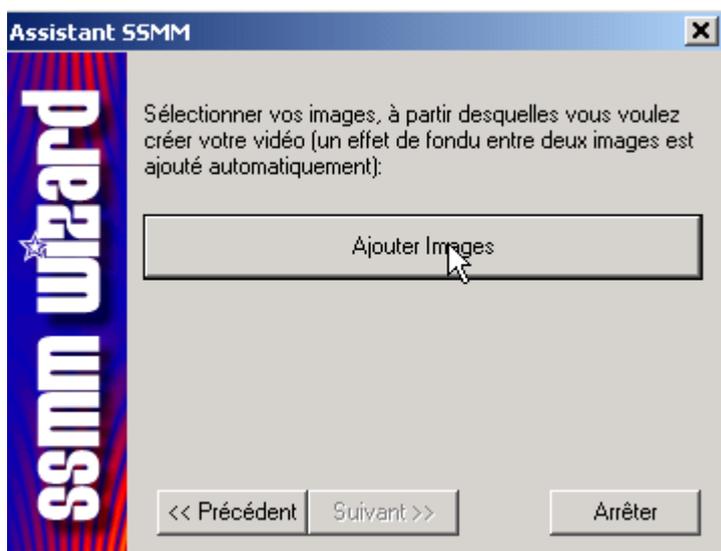
Nous allons créer notre premier diaporama en utilisant l'assistant .

Cliquez sur **Assistant** >> **Assistant n°1 : Ma Première Vidéo**.

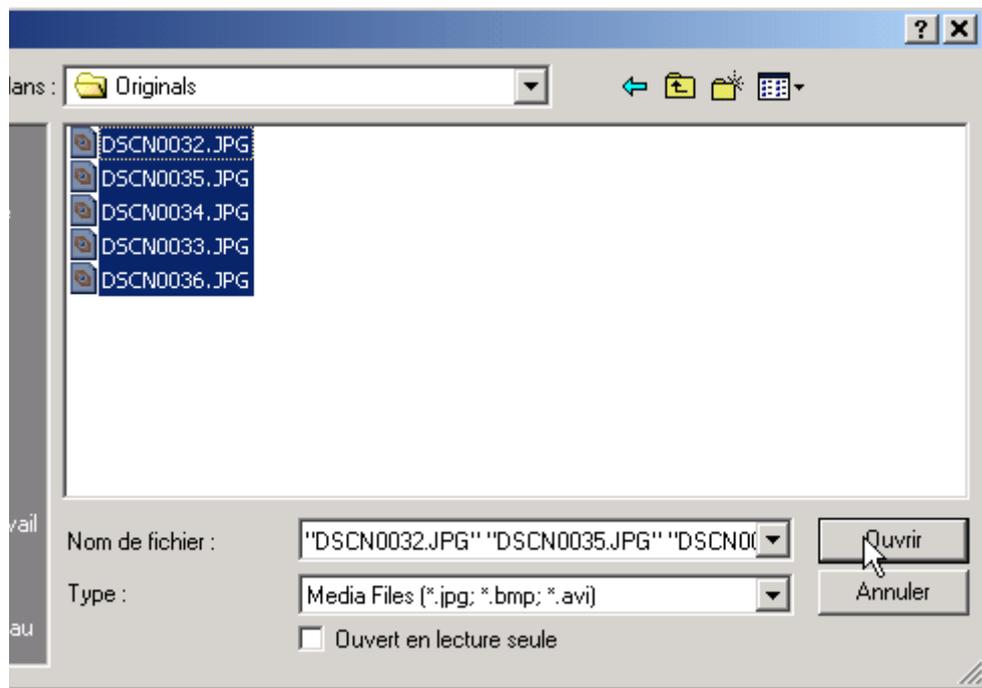
Une fenêtre décrivant le fonctionnement de l'interface assistant s'ouvre.



Cliquez sur **Suivant** >>



Cliquez sur le bouton **Ajouter Images** :

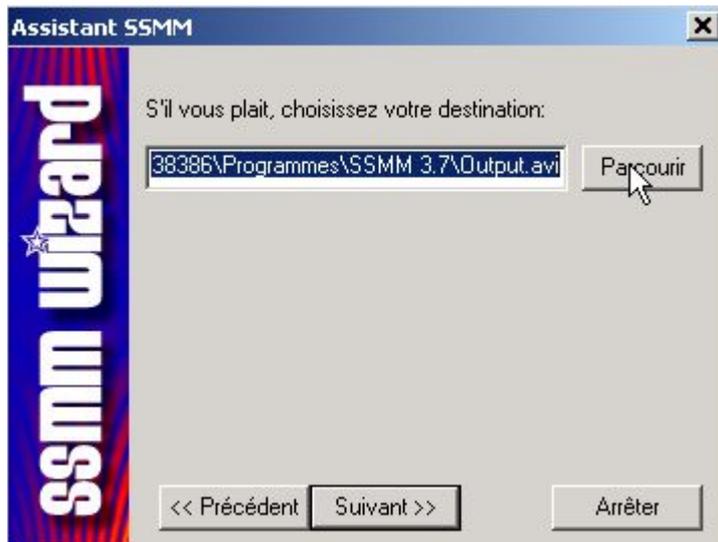


Sélectionnez les photos que vous voulez transformer en vidéo. Pour sélectionner plusieurs photos maintenez le bouton **Ctrl** du clavier enfoncé et pour sélectionner toutes les photos d'un répertoire, appuyez sur **Ctrl + A**. Une fois que les photos sont choisies, cliquez sur **Ouvrir** puis sur **Suivant >>**



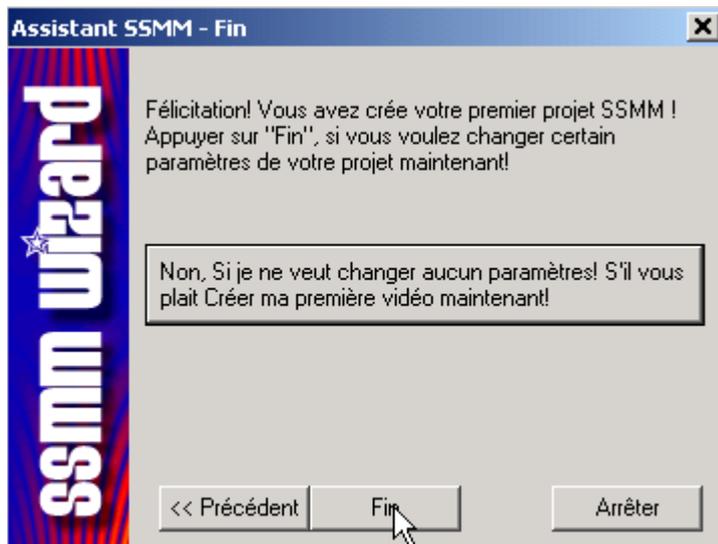
A présent il faut indiquer la vitesse de défilement des photos, c'est-à-dire le temps en secondes pendant lequel la photo restera affichée. Par exemple si vous choisissez 5 secondes, la première photo restera affichée **5 secondes**, puis la photo suivante apparaîtra.

Dans la fenêtre suivante, il faut choisir l'emplacement du fichier de destination, par défaut le diaporama s'appelle OUTPUT.AVI et est enregistré dans le dossier de **SMM**. Pour changer de dossier, cliquez sur **Parcourir**.



Cliquez sur **Suivant >>**

Une fenêtre vous informe que le projet de diaporama est terminé. Vous pouvez créer la vidéo directement en cliquant sur le bouton situé au milieu de la fenêtre intitulé **" Non, Si je ne veut changer aucun paramètres ! S'il vous plaît Créer ma première vidéo maintenant ! "**

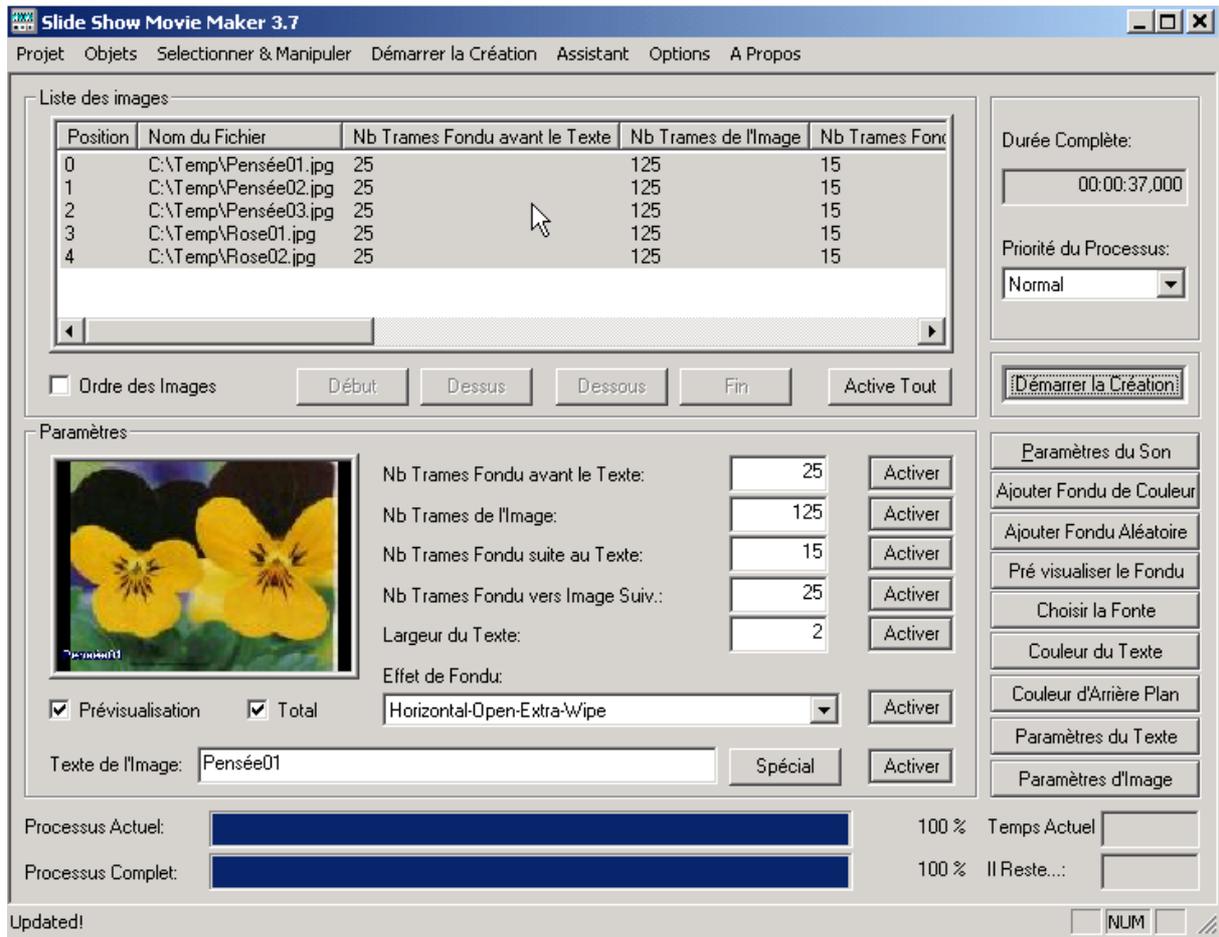


De cette manière la vidéo est créée "telle quelle", le nom du fichier apparaîtra en bas de la photo et les transitions entre les photos seront aléatoires. Nous allons personnaliser les paramètres de notre vidéo avant de la créer. Pour cela cliquez sur le bouton **Fin**.

[Accéder à la page personnalisation du diaporama](#)

PERSONNALISATION DU DIAPORAMA

Nous revoilà à la fenêtre principale. Vos photos sont bien ajoutées au projet.



Vous pouvez modifier de nombreux paramètres concernant l'affichage des photos. Deux catégories existent :

- [1. les transitions](#)
- [2. le texte des commentaires](#)

Il est possible en cochant la case **Ordre des Images** de mettre les photos dans la séquence désirée avec les différents Boutons : **Début, Dessus, Dessous, Fin**

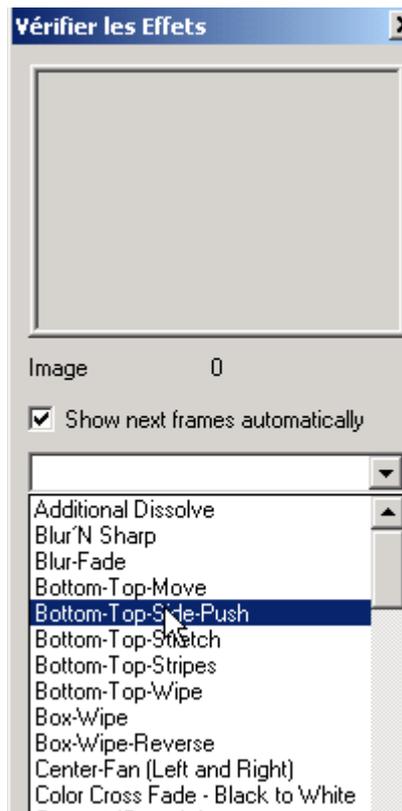
1. les transitions

choix des transitions

Il n'est pas obligatoire que les transitions soient les mêmes entre chaque photo, il peut y avoir des transitions différentes dans le même diaporama.

SSMM propose **130 transitions** différentes.

Pour visualiser une transition, cliquez sur **Options >> Tester les Effets**.

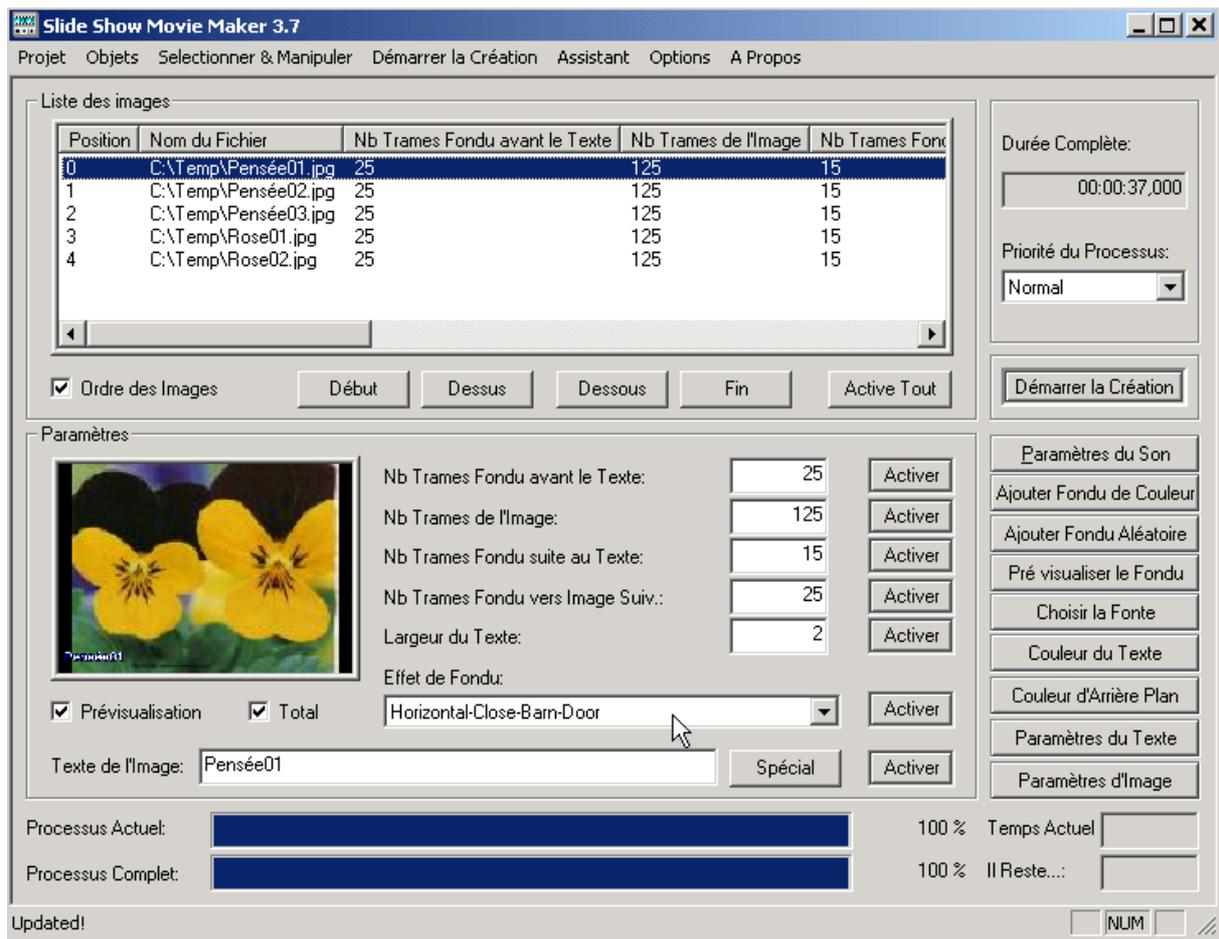


Dans le menu déroulant sélectionnez la transition que vous voulez visualiser. Pour avoir un aperçu, vous devez cliquer sur "**Show next frame of current fading**". Les transitions ont des noms explicites (en Anglais malheureusement).

application de transitions

La transition est la manière dont apparaîtra la photo suivante.

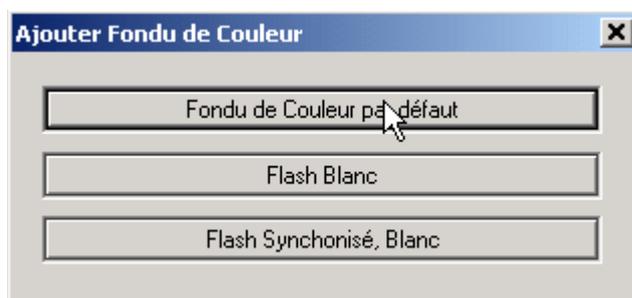
Pour définir la transition qui apparaîtra au passage de la première à la deuxième photo, il faut sélectionner la première photo, choisir la transition souhaitée dans **Effet de Fondu** et cliquer sur **Activer**.



Si vous souhaitez que les transitions soient les mêmes tout au long du diaporama, sélectionnez toutes les photos du projet, choisissez la transition que vous souhaitez et cliquez sur **Activer**.

La première photo du diaporama n'a pas de transition. Il peut toutefois y avoir un effet de lumière lors de son apparition.

Pour cela, sélectionnez la première photo et cliquez sur **Ajouter Fondu de couleur** (bouton situé sur la droite de la fenêtre principale). Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur **Fondus de Couleur par défaut** :



[modification du texte de commentaires](#)

2. Le texte des commentaires

Les commentaires sont du texte qui s'affiche sur chacune des images du diaporama.

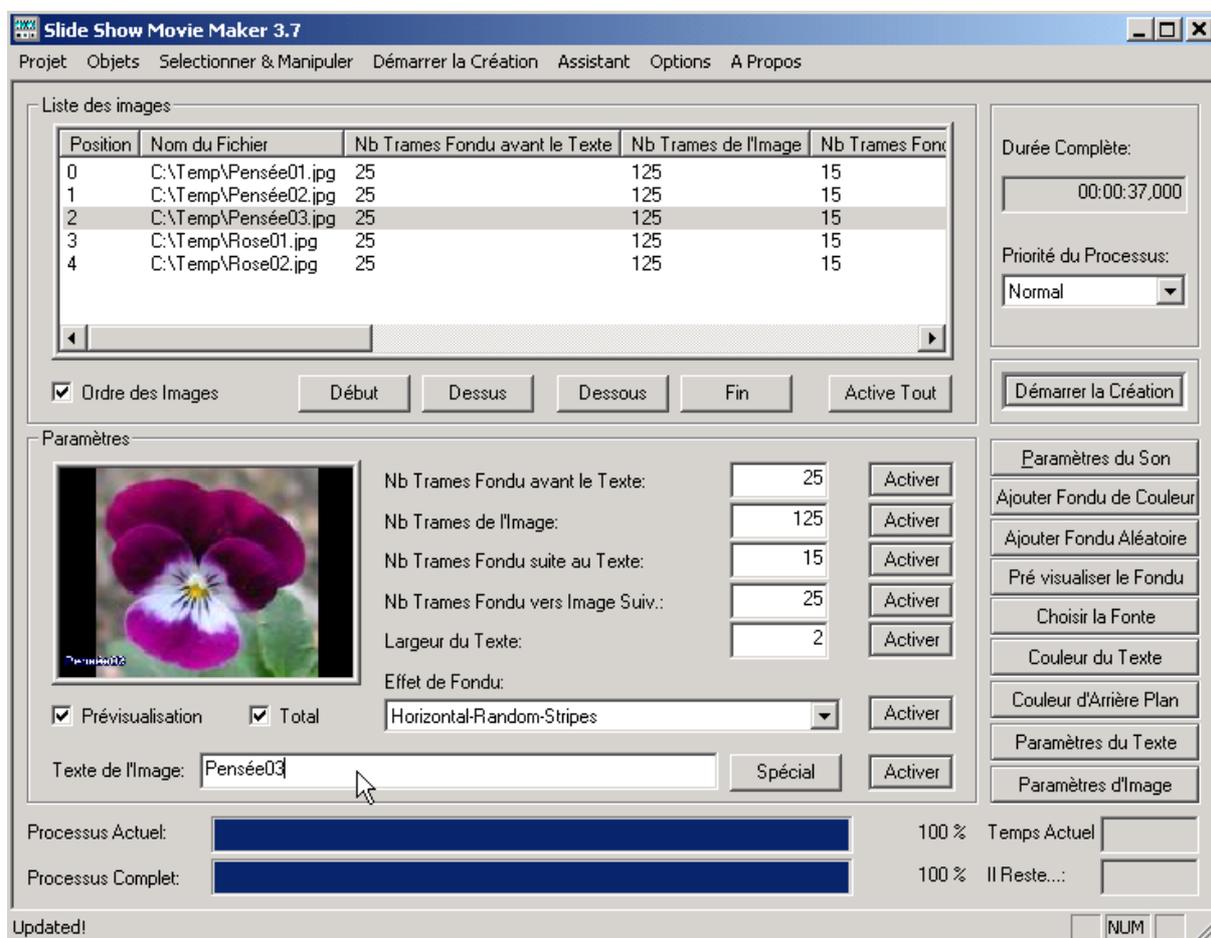
Par défaut, le nom du fichier image figure sur l'image.

Les commentaires peuvent être modifiés pour chaque image ou supprimés.

modification des commentaires

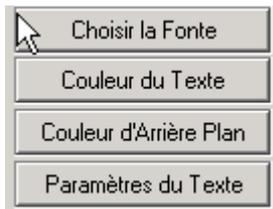
Sélectionnez l'image sur laquelle vous voulez changer le commentaire et dans **Texte de l' image** , inscrivez le texte que vous souhaitez.

Cliquez sur **Activer** pour que les changements s'effectuent.



Vous pouvez mettre en forme le texte : choisir la police, la couleur du texte, la couleur de fond du texte...

Les boutons utilisés à la mise en forme du texte sont :



Choisir la Fonte : permet de définir la police du texte, son style (gras, italique) ainsi que la taille de la police. La couleur du texte est sans effet dans cette fonction ; il faut aller dans le menu Couleur du Texte.

Couleur du Texte : permet de choisir la couleur du texte des commentaires.

Couleur d' Arrière Plan : permet de définir la couleur de fond sur lequel sera placé le texte.

Paramètres du Texte : permet de définir l'emplacement du texte (dans la partie **Position du Texte**) et aussi les effets d'apparition de celui-ci (dans la partie **Effet de Fondu du Texte**).

Cliquez sur "**Oui**" , puis sur **Activer** pour que les changements soient pris en compte.

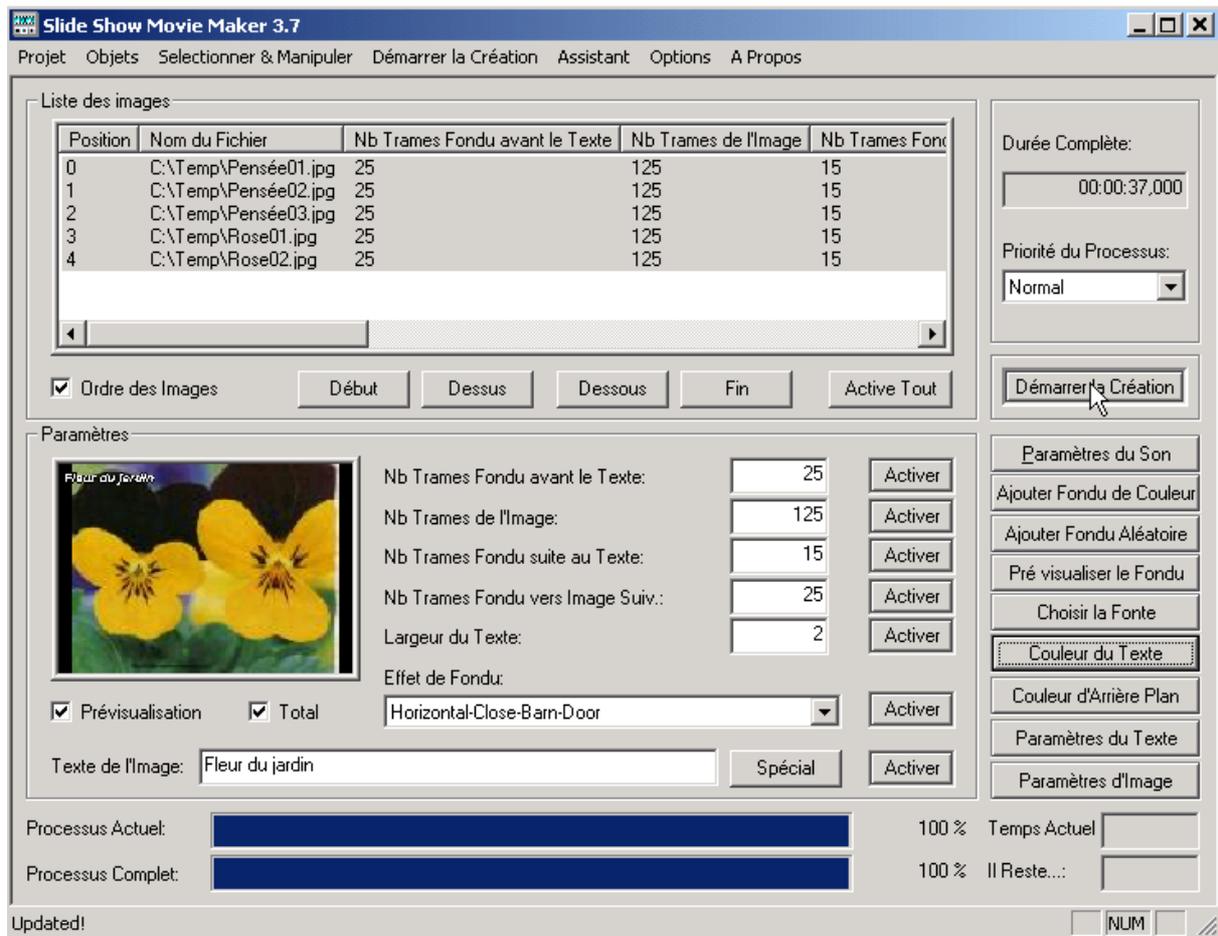
suppression des commentaires

Pour supprimer les commentaires de chacune des images, sélectionnez toutes les images puis effacez le texte situé dans la zone **Texte de l image**. Cliquez sur le bouton **Activer**.

[**Aller à la page création de la vidéo**](#)

CREATION DE LA VIDEO AVI

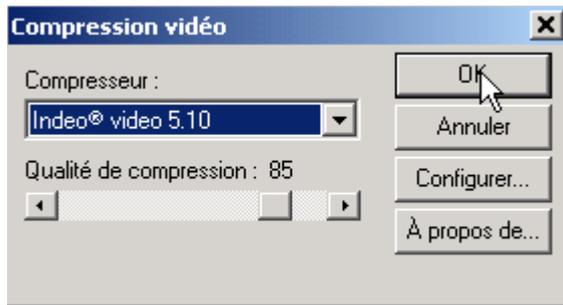
Une fois que vous avez constitué votre diaporama avec tous les effets et commentaires qui vous conviennent, vous pouvez créer le fichier AVI.



Pour créer la vidéo en AVI, cliquez sur les boutons "**Active Tout**" , puis sur "**Démarrer la Création**" .

Il faut choisir le codec qui sera utilisé pour créer la vidéo. Pour cela, cliquez sur **Choisir le Codec Vidéo**.

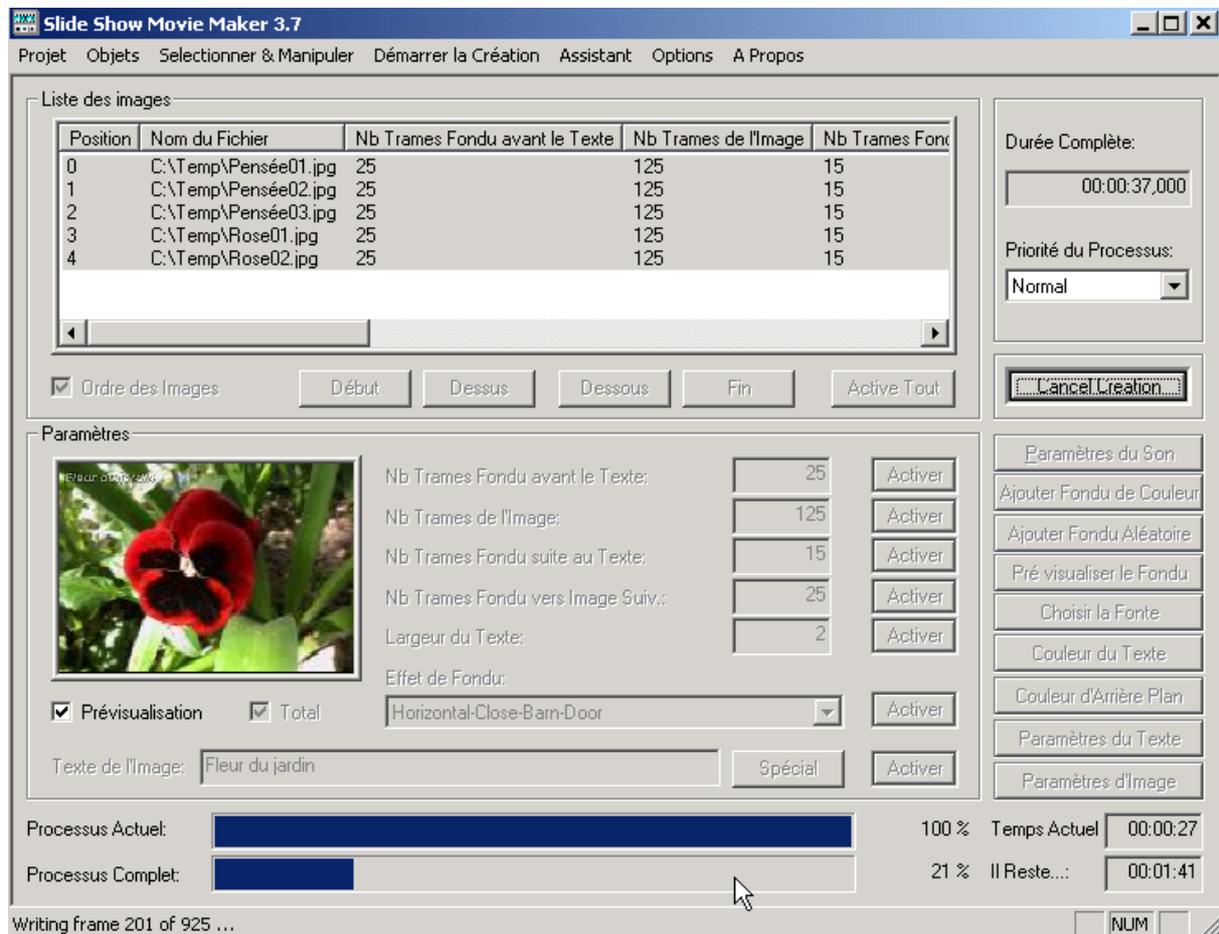
SSMM n'est pas capable de générer des vidéos AVI de plus de 2 Go. Notre choix porte sur le codec « Indeo vidéo 5.10 »



Une fois que vous avez choisi votre "compresseur", cliquez sur OK

Nous ne mettrons pas de fichier audio lors de la création du diaporama AVI. [La sonorisation du diaporama](#) se fera après, en fonction de la transformation souhaitée (VCD, SVCD, DIVX ...).

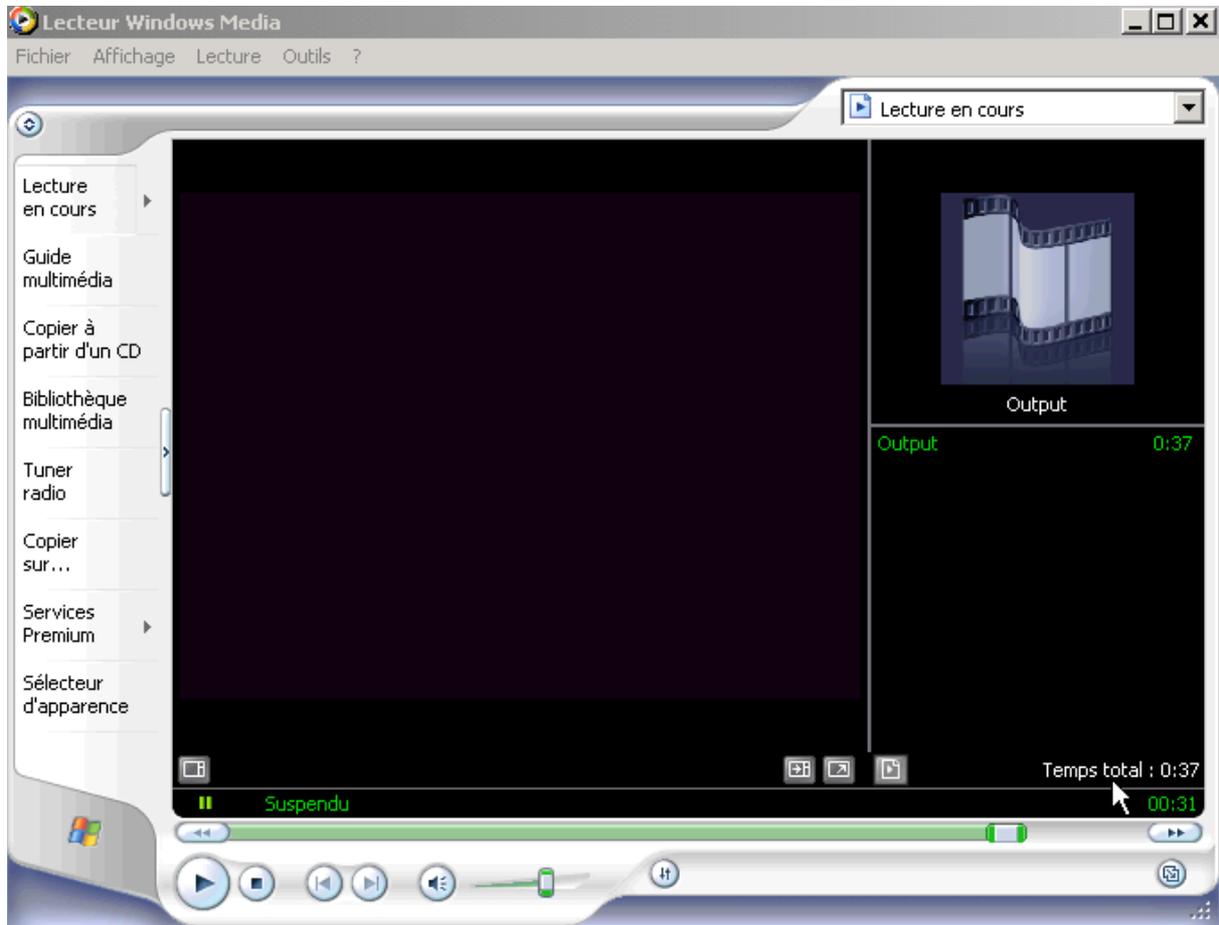
Donc une fois que le ou les codec sont choisis, cliquez sur **Démarrer la Création** et patientez que la vidéo soit créée.



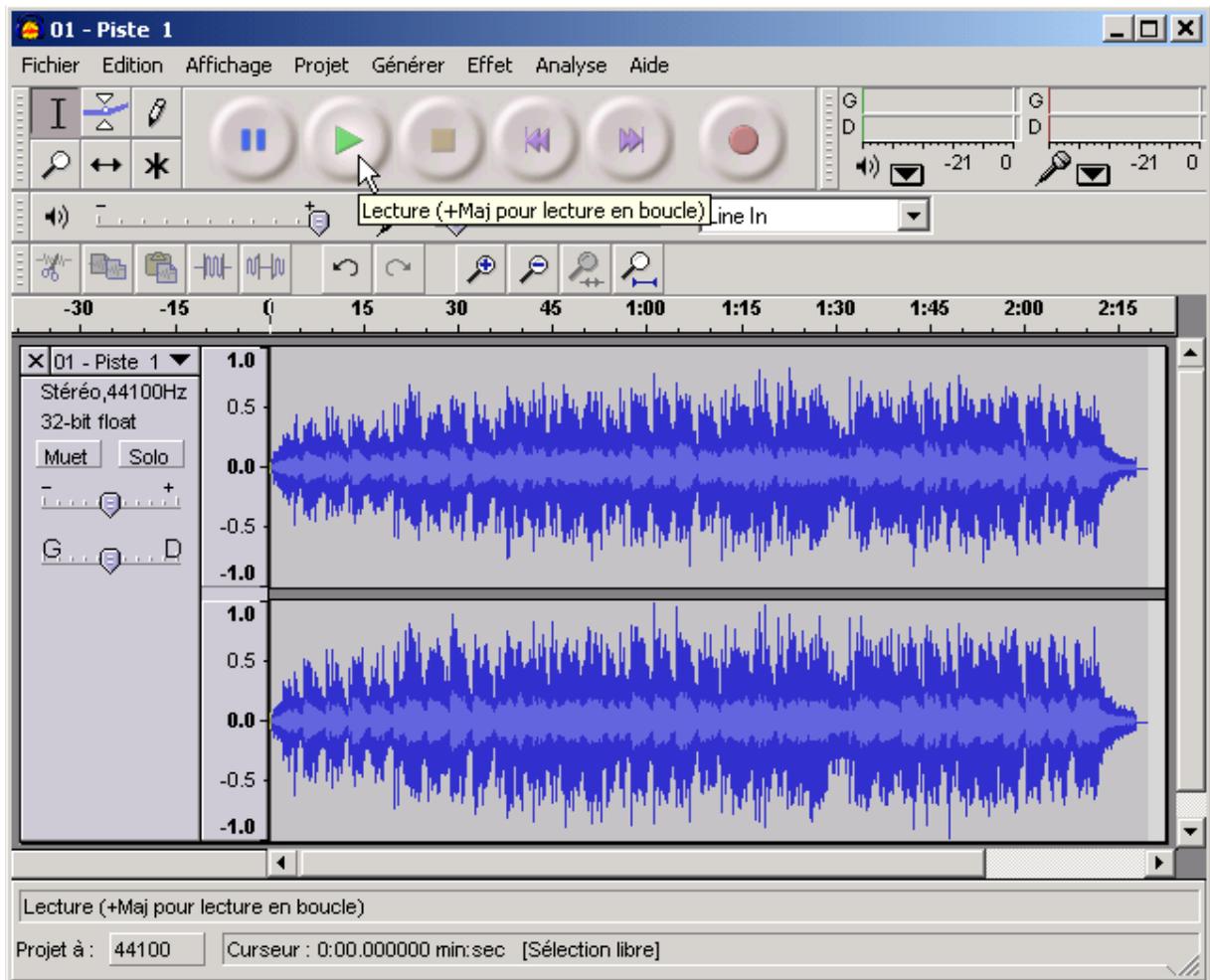
[convertir le diaporama AVI en diaporama DIVX](#)

SONORISATION du DIAPORAMA

Pour sonoriser notre diaporama, nous avons besoin de connaître la durée de celui-ci. Pour avoir cette information, nous allons lire notre diaporama AVI avec le lecteur Windows Media Player .



En bas à droite de l'écran (voir flèche) , la durée totale du diaporama est indiquée. Maintenant, il nous faut réaliser un fichier son WAV (Musiques ou Commentaires) de cette durée, pour l'inclure dans la phase suivante de création de notre [diaporama DIVX](#). Pour réaliser ce fichier son WAV, nous utiliserons le Freeware, simple d'utilisation, [Audacity](#) .



Il permet d'ouvrir plusieurs fichiers et d'ainsi par copier-coller de constituer le morceau de musique de la durée voulue.

DIAPORAMA DIVX

Nous allons convertir notre fichier diaporama AVI en diaporama DIVX avec le logiciel [Dr.DivX](#). Ce logiciel est en version d'évaluation.
Il suffit d'exécuter les trois phases indiquées :

1. Sélection du fichier vidéo en entrée



2. Sélection du fichier audio en entrée, constitué précédemment



3. Création du diaporama DIVX : sur l'écran précédent cliquer 2 fois sur « **Next** » puis sur « **Encode** ».

Il ne reste plus qu'à graver le diaporama obtenu et de le visualiser sur un lecteur de salon compatible DIVX.