DIAPORAMA AVI

Ce guide permet de transformer une suite de photos en vidéo au format AVI.

Il est possible de régler la vitesse de défilement des photos, d'ajouter des transitions entre chaque photo, d'ajouter des commentaires... En sortie, un joli petit film est créé au format AVI.

Ce diaporama en AVI pourra être transformé en divers format (VCD, SVCD, DVD, DIVX) pour être lu sur un lecteur DVD de salon .

Le logiciel Freeware <u>SSMM</u> (Slide Show Movie Maker) est utilisé pour la création du diaporama .

La création du diaporama AVI s'effectue en 3 étapes :

- utilisation de l'assistant
- personnalisation du diaporama
- <u>création de la vidéo AVI</u>

UTILISATION DE L'ASSISTANT

Lancez SSMM.

🚟 Slide Show Movie Maker 3.7		
Projet Objets Selectionner & Manipuler [émarrer la Création Assistant Options A Propos	
Liste des images	Assistant nº1: Ma Première Vidéo	
Position Nom du Fichier	Nb Trames For	Durée Complète:
		00.00.00
		1 00.00,000
		Priorité du Processus:
		Normal
	Þ	
		(BC)
Début	Dessus Dessous Fin Active Tout	Démarrer la Création
Paramètres		Paramètres du Son
	Nb Trames Fondu avant le Texte: Activer	Aiouter Fondu de Couleur
	Nb Trames de l'Image: Activer	Aiguter Egodu Aléatoire
	Nb Trames Fondu suite au Texte: Activer	Pré visualiser le Fondu
	Nb Trames Fondu vers Image Suiv.: Activer	Choisir la Eonte
	Largeur du Texte: Activer	Coulour du Touto
	Effet de Fondu:	
Prévisualisation 🔽 Total	Activer	Louleur d'Arriere Plan
Tevte de l'Image	Cristian Activer	Paramètres du Texte
rewe de fillage.		Paramètres d'Image
Processus Actuel:	05	% Temps Actuel
Processus Complet:	:0	% II Reste:
1		,

Nous allons créer notre premier diaporama en utilisant l'assistant .

Cliquez sur Assistant >> Assistant n°1 : Ma Première Vidéo.

Une fenêtre décrivant le fonctionnement de l'interface assistant s'ouvre.



Cliquez sur Suivant >>

Assistant	SSMM X							
ard	Sélectionner vos images, à partir desquelles vous voulez créer votre vidéo (un effet de fondu entre deux images est ajouté automatiquement):							
	Ajouter Images							
E								
3								
69	<< Précédent Suivant >> Arrêter							

Cliquez sur le bouton Ajouter Images :

			? X
lans	: 🔁 Originals		
	DSCN0032.JPG DSCN0035.JPG DSCN0034.JPG DSCN0033.JPG DSCN0036.JPG		
vail	Nom de fichier :	"DSCN0032.JPG" "DSCN0035.JPG" "DSCN0(Quvrir
	Type :	Media Files (*.jpg; *.bmp; *.avi)	Annuler
au		Cuvert en lecture seule	11

Sélectionnez les photos que vous voulez transformer en vidéo. Pour sélectionnez plusieurs photos maintenez le bouton *Ctrl* du clavier enfoncé et pour sélectionner toutes les photos d'un répertoire, appuyez sur *Ctrl* + *A*.

Une fois que les photos sont choisies, cliquez sur Ouvrir puis sur Suivant >>

Assistant	SSMM	X
witand	Combien de secondes voulez-vous voir une imag s'il vous plait le temps en secondes: Temps en secondes:	ge? Entrez
SSMM	<< Précédent Suivant >> 4	Arrêter

A présent il faut indiquer la vitesse de défilement des photos, c'est-à-dire le temps en secondes pendant lequel la photo restera affichée. Par exemple si vous choisissez 5 secondes, la première photo restera affichée **5 secondes**, puis la photo suivante apparaîtra.

Dans la fenêtre suivante, il faut choisir l'emplacement du fichier de destination, par défaut le diaporama s'appelle OUTPUT.AVI et est enregistré dans le dossier de <u>SSMM</u>. Pour changer de dossier, cliquez sur *Parcourir*.



Cliquez sur Suivant >>

Une fenêtre vous informe que le projet de diaporama est terminé. Vous pouvez créer la vidéo directement en cliquant sur le bouton situé au milieu de la fenêtre intitulé **"Non, Si je ne veut changer aucun paramètres ! S'il vous plaît Créer ma première vidéo maintenant ! "**

Assistant 9	55MM - Fin 🗙
zand	Félicitation! Vous avez crée votre premier projet SSMM ! Appuyer sur "Fin", si vous voulez changer certain paramètres de votre projet maintenant!
	Non, Si je ne veut changer aucun paramètres! S'il vous plait Créer ma première vidéo maintenant!
Smm	
69	<< Précédent Fin Arrêter

De cette manière la vidéo est créée "telle quelle", le nom du fichier apparaîtra en bas de la photo et les transitions entre les photos seront aléatoires.

Nous allons personnaliser les paramètres de notre vidéo avant de la créer. Pour cela cliquez sur le bouton *Fin*.

Accéder à la page personnalisation du diaporama

PERSONNALISATION DU DIAPORAMA

Nous revoilà à la fenêtre principale. Vos photos sont bien ajoutées au projet.

🚟 Slide	Show M	ovie Mak	er 3.7							_ _ _ ×
Projet C	objets S	Selectionne	r & Manipule	r Démarrer l	a Création A	Assistant	Options A	A Propos		
⊢ Liste de	es image:	s								
Pos	sition N	om du Fich	ier	Nb Trames F	ondu avant le	Texte Nb	Trames de	el'Image Nb 1	Trames Fond	Durée Complète:
0	C:		nsée01.jpg	25 25		12	5	15 15		00:00:37.000
2	C:	\Temp\Pe	nsée03.jpg	25		12	5	15		
3	C: C:	\Temp\Ro \Temp\Ro	ise01.jpg ise02.jpg	25 25	~~	12 12	5 5	15 15		Priorité du Processus:
										Normal 🗨
•									F	
						_	1 -			
	rdre des l	mages	D	ébut D	essus	Dessous	FI	n A	ctive Tout	Démarrer la Création
Paramé	ètres —									Paramètres du Son
				Nb Trame	s Fondu avar	nt le Texte:		25	Activer	Aiouter Fondu de Couleur
				Nb Trame	s de l'Image:		Γ	125	Activer	Ajouter Fondu Aléstoire
	315	7	3.4	Nb Trame	s Fondu suite	au Texte:	Γ	15	Activer	Rió vieusliser le Fondu
	744	-	7445	Nb Trame	es Fondu vers	Image Suiv	. [25	Activer	Chaisida Fanta
	-	ALC: N	~	Largeur d	u Texte:		Î	2	Activer	
Derm	éeű1		1.000	Effet de F	ondu:		,			Louleur du Texte
Pr	révisualis	ation	🔽 Total	Horizont	al-Open-Extra-'	Wipe		•	Activer	Couleur d'Arrière Plan
			(-01							Paramètres du Texte
lexte	e de l'Imag	ge: Pense	eeui					Spécial	Activer	Paramètres d'Image
Processu	us Actuel:								100 %	Temps Actuel
Processu	us Comple	et:							100 %	II Reste:
Updated!										

Vous pouvez modifier de nombreux paramètres concernant l'affichage des photos. Deux catégories existent :

<u>1. les transitions</u> <u>2. le texte des commentaires</u>

Il est possible en cochant la case *Ordre des Images* de mettre les photos dans la séquence désirée avec les différents Boutons : *Début, Dessus, Dessous, Fin*

1. les transitions

choix des transitions

Il n'est pas obligatoire que les transitions soient les mêmes entre chaque photo, il peut y avoir des transitions différentes dans le même diaporama.

SSMM propose 130 transitions différentes.

Pour visualiser une transition, cliquez sur **Options >> Tester les Effets**.

Vérifier les Effets	>
Image 0	
Show next frames automatically	1
Additional Dissolve Blur'N Sharp Blur-Fade Bottom-Top-Move	
Bottom-Top-Side-Push Bottom-Top-Stiletch Bottom-Top-Stripes Bottom-Top-Wipe Box-Wipe	
Box-Wipe-Reverse Center-Fan (Left and Right) Color Cross Fade - Black to White	

Dans le menu déroulant sélectionnez la transition que vous voulez visualiser. Pour avoir un aperçu, vous devez cliquez sur "*Show next frame of current fading*". Les transitions ont des noms explicites (en Anglais malheureusement).

application de transitions

La transition est la manière dont apparaîtra la photo suivante.

Pour définir la transition qui apparaîtra au passage de la première à la deuxième photo, il faut sélectionner la première photo, choisir la transition souhaitée dans *Effet de Fondu* et cliquez sur *Activer*.

🚟 Slide Show Mo	ovie Maker 3.7						
Projet Objets S	electionner & Manipuler	Démarrer la Création	Assistant C	ptions 4	A Propos		
Liste des images	s						
Position No	om du Fichier	Nb Trames Fondu avant	le Texte Nb	Trames de	e l'Image Nb T	rames Fond	Durée Complète:
C C	\Temp\Pensée01.jpg	25	125		15		00.00.27.000
	\Temp\Penseeu2.pg	25 25	125	;	15		1 00.00.37,000
	\Temp\Rose01.jpg \Temp\Rose02.jpg	25 25	125 125	5	15 15		Priorité du Processus:
4 C.	thempshoeo2.pg	20	120	,	15		Normal 💌
🔽 Ordre des li	mages Dé	but Dessus	Dessous	F	in A	ctive Tout	Démarrer la Création
- Paramètres							Devenières du Com
		Nb Trames Fondu av	vant le Texte:	[25	Activer	Parametres du Son
		Nb Trames de l'Imag	e:	Í	125	Activer	Ajouter Fondu de Couleur
	34	Nb Trames Fondu su	iite au Texte:	j	15	Activer	Ajouter Fondu Aléatoire
> The	741	Nb Trames Fondu ve	vo Imago Cuiu	. [25	Activer	Pré visualiser le Fondu
a co	den)	Lasses du Tanta	as maye puiv.	· I	20	Activer	Choisir la Fonte
Ретинији	- Date			I	2	Activer	Couleur du Texte
	ation 🗖 Tatal	Effet de Fondu:				Activer	Couleur d'Arrière Plan
	ation 💌 Lotai	Horizontai-Ciose-Bai	n-Door	6	<u> </u>		Paramètres du Texte
Texte de l'Imag	ge: Pensée01				Spécial	Activer	Paramètres d'Image
						400.01	
Processus Actuel:						100 %	
Processus Comple	et:					100 %	II Reste:
Updated!							

Si vous souhaitez que les transitions soient les mêmes tout au long du diaporama, sélectionnez toutes les photos du projet, choisissez la transition que vous souhaitez et cliquez sur *Activer*.

La première photo du diaporama n'a pas de transition. Il peut toutefois y avoir un effet de lumière lors de son apparition.

Pour cela, sélectionnez la première photo et cliquez sur *Ajouter Fondu de couleur* (bouton situé sur la droite de la fenêtre principale). Dans la fenêtre qui apparaît, cliquez sur *Fondu de Couleur par défaut* :

Ajouter Fondu de Couleur	×
Fondu de Couleur pa défaut	
Flash Blanc	
Flash Synchonisé, Blanc	

modification du texte de commentaires

2. Le texte des commentaires

Les commentaires sont du texte qui s'affiche sur chacune des images du diaporama.

Par défaut, le nom du fichier image figure sur l'image.

Les commentaires peuvent être modifiés pour chaque image ou supprimés.

modification des commentaires

Sélectionnez l'image sur laquelle vous voulez changer le commentaire et dans **Texte de l'image**, inscrivez le texte que vous souhaitez. Cliquez sur **Activer** pour que les changements s'effectuent.

🚟 Sli	ide Show	Movie Ma	aker 3.7								
Projet	t Objets	Selection	ner & Manipul	er Démar	rer la Création	n Assistant	Options	A Propos			
Lis	te des imag	ges								1	
	Position 0 1 2	Nom du Fi C:\Temp\ C:\Temp\ C:\Temp\	chier Pensée01.jpg Pensée02.jpg Pensée03.jpg	Nb Tram 25 25 25	es Fondu avar	nt le Texte	Nb Trames 125 125 125	de l'Image	Nb Trames Fond 15 15 15	Durée Com	plète: 0:00:37,000
	3 4	C:\Temp\ C:\Temp\	Rose01.jpg Rose02.jpg	25 25			125 125		15	Priorité du F	⁾ rocessus:
	Ordre de	es Images	D	ébut	Dessus	Dessou	18	Fin	Active Tout	Démarrer	la Création
- Pa	iramétres			NЬ Т NЬ Т NЬ Т	rames Fondu a rames de l'Ima rames Fondu s	avant le Text ge: suite au Texto	e: e:	25 125 15	Activer Activer Activer	Paramètr Ajouter Fond Ajouter For	es du Son du de Couleur ndu Aléatoire
	Permise(2)2			Nb T Large Effet	rames Fondu v eur du Texte: de Fondu:	vers Image S	uiv.:	25	Activer Activer	Pré visualis Choisir Couleur	ier le Fondu la Fonte du Texte
	Prévisua	alisation	🔽 Total	Hori	zontal-Randor	n-Stripes			Activer		Arrière Plan
Т	exte de l'In	nage: Per	nsée03	G				Spécial	Activer	Parametre	es d'Image
Proc	essus Actu	iel:							100 %	Temps Actue	
Proc	essus Com	plet:							100 %	II Reste:	
, Update	ed!										

Vous pouvez <u>mettre en forme le texte</u> : choisir la police, la couleur du texte, la couleur de fond du texte...

Les boutons utilisés à la mise en forme du texte sont :



Choisir la Fonte : permet de définir la police du texte, son style (gras, italique) ainsi que la taille de la police. La couleur du texte est sans effet dan cette fonction ; il faut aller dans le menu Couleur du Texte.

Couleur du Texte : permet de choisir la couleur du texte des commentaires.

Couleur d' Arrière Plan : permet de définir la couleur de fond sur lequel sera placé le texte.

Paramètres du Texte : permet de définir l'emplacement du texte (dans la partie *Position du Texte*) et aussi les effets d'apparition de celui-ci (dans la partie *Effet de Fondu du Texte*).

Cliquez sur "Oui", puis sur Activer pour que les changements soient pris en compte.

suppression des commentaires

Pour supprimer les commentaires de chacune des images, sélectionnez toutes les images puis effacez le texte situé dans la zone **Texte de l image**. Cliquez sur le bouton **Activer**.

Aller à la page création de la vidéo

CREATION DE LA VIDEO AVI

Une fois que vous avez constitué votre diaporama avec tous les effets et commentaires qui vous conviennent, vous pouvez créer le fichier AVI.

🚟 Slide Show Movie Maker 3.7			
Projet Objets Selectionner & Manipule	r Démarrer la Création Assistant Option	s A Propos	
Liste des images			
Position Nom du Fichier	Nb Trames Fondu avant le Texte Nb Trame	es de l'Image Nb Trames Fond	Durée Complète:
0 C:\Temp\Pensée01.jpg	25 125 25 125	15	00:00:37.000
2 C:\Temp\Pensée03.jpg	25 125 25 125	15	
3 C:\Temp\Rose01.jpg 4 C:\Temp\Rose02.jpg	25 125 25 125	15	Priorité du Processus:
			Normal
☐ ✓ Ordre des Images	ébut Dessus Dessous	Fin Active Tout	Démarrer la Création
Paramètres			Paramètres du Son
Flatter du faratio	Nb Trames Fondu avant le Texte:	25 Activer	Aiguter Fondu de Couleur
	Nb Trames de l'Image:	125 Activer	Ajouter Fonde & Coulour
and Bat	Nb Trames Fondu suite au Texte:	15 Activer	
> THE - THE	Nb Trames Fondu vers Image Suiv.:	25 Activer	Pre visualiser le Fondu
a day	Largeur du Texte:	2 Activer	Choisir la Fonte
a start hours	Effet de Fondur		Couleur du Texte
✓ Prévisualisation ✓ Total	Horizontal-Close-Barn-Door	✓ Activer	Couleur d'Arrière Plan
	•		Paramètres du Texte
Texte de l'Image: Fleur du jardin		Spécial Activer	Paramètres d'Image
Processus Actuel:		100 %	Temps Actuel
Processus Complet:		100 %	II Reste:
/ Updated!			

Pour créer la vidéo en AVI, cliquez sur les boutons "*Active Tout*", puis sur "*Démarrer la Création*".

Il faut choisir le codec qui sera utilisé pour créer la vidéo. Pour cela, cliquez sur *Choisir le Codec Vidéo*.

SSMM n'est pas capable de générer des vidéos AVI de plus de 2 Go. Notre choix porte sur le codec « Indeo vidéo 5.10 »

Compression vidéo	×
Compresseur :	OK
Indeo® video 5.10 🔽	Annuler
Qualité de compression : 85	Configurer
	À propos de

Une fois que vous avez choisi votre "compresseur", cliquez sur OK

Nous ne mettrons pas de fichier audio lors de la création du diaporama AVI. La sonorisation du diaporama se fera après, en fonction de la transformation souhaitée (VCD, SVCD, DIVX ...).

Donc une fois que le ou les codec sont choisis, cliquez sur *Démarrer la Création* et patientez que la vidéo soit créée.

🚟 Slide Show Movie Maker 3.7						<u> </u>
Projet Objets Selectionner & Manipu	er Démarrer la Création Assist	ant Options	A Propos			
Liste des images						
Position Nom du Fichier	Nb Trames Fondu avant le Texte	Nb Trames	: de l'Image Nb	Trames Fond	Durée Complé	ete:
0 C:\Temp\Pensée01.jpg	25	125	15		00.0	0.37.000
2 C:\Temp\Pensée03.jpg	25	125	15			0.01,000
3 C:\Temp\Rose01.jpg 4 C:\Temp\Rose02.jpg	25 25	125 125	15 15		Priorité du Pro	icessus:
					Normal	•
Ordre des Images)ébut Dessus Des	sous	Fin	Active Tout	<u>C Cancel Cr</u>	eation
Paramètres					Paramètres	du Son
Elean althe alls	Nb Trames Fondu avant le T	exte:	25	Activer	Larametres Aigutor Fondu	de Ceuleur
	Nb Trames de l'Image:		125	Activer		
	Nb Trames Fondu suite au Texte: 15 Active			Activer	Ajouter Fond	Aleatoire
	Nb Trames Fondu vers Image Suiv.: 25 Activer				Pre visualise	r le Fondu
Largeur du Texte: 2 Activer			Activer	Choisir la	Fonte	
	Effet de Fondu:		1		Couleur du	(Texte
Prévisualisation 🔽 Total	Horizontal-Close-Barn-Door		v	Activer	Couleur d'An	ière Plan
	,				Paramètres	du Texte
Texte de l'Image: Fleur du jardin			Spécial	Activer	Paramètres	d'Image
Processus Actuel:				100 %	Temps Actuel	00:00:27
Processus Complet:			N	21 %	II Reste:	00:01:41
			13			
writing frame 201 of 925						

convertir le diaporama AVI en diaporama DIVX

SONORISATION du DIAPORAMA

Pour sonoriser notre diaporama, nous avons besoin de connaître la durée de celui-ci. Pour avoir cette information, nous allons lire notre diaporama AVI avec le lecteur Windows Media Player .



En bas à droite de l'écran (voir flèche), la durée totale du diaporama est indiquée. Maintenant, il nous faut réaliser un fichier son WAV (Musiques ou Commentaires) de cette durée, pour l'inclure dans

la phase suivante de création de notre diaporama DIVX.

Pour réaliser ce fichier son WAV, nous utiliserons le Freeware, simple d'utilisation, Audacity



Il permet d'ouvrir plusieurs fichiers et d'ainsi par copier-coller de constituer le morceau de musique de la durée voulue.

DIAPORAMA DIVX

Nous allons convertir notre fichier diaporama AVI en diaporama DIVX avec le logiciel **Dr.DIVX**. Ce logiciel est en version d'évaluation. Il suffit d'exécuter les trois phases indiquées :

1. Sélection du fichier vidéo en entrée



2. Sélection du fichier audio en entrée, constitué précédemment

👶 Dr.DivX						
Step 1 : Choose -Select Video Input	Select Audio Input Please choose the input audio to be encoded					
	Audio Tracks:					
	Track in video input					
	Other, select a different audio source Splect					
	No Audio					
	Preview audio					
Step 2 : Choose						
Step 3 : Encode						
Help	< Back Next >					

 Création du diaporama DIVX : sur l'écran précédent cliquer 2 fois sur « *Next* » puis sur « *Encode* ».

Il ne reste plus qu'à graver le diaporama obtenu et de le visualiser sur un lecteur de salon compatible DIVX.